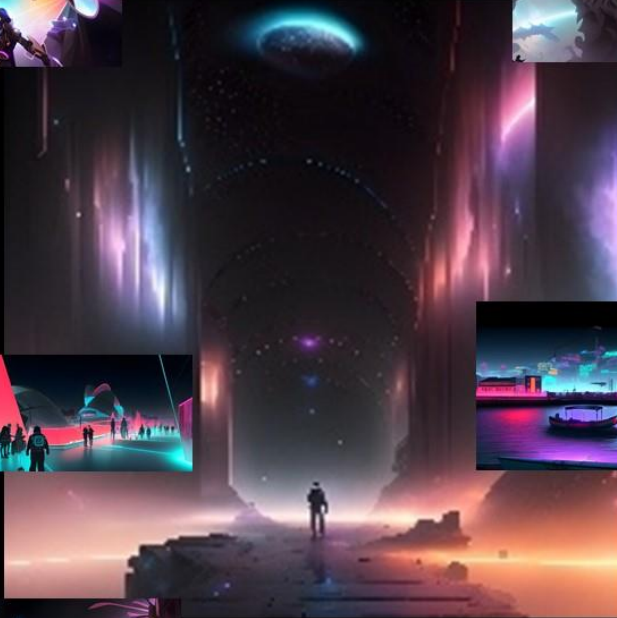


Frederick Guttmann R.

DERCETO



Una Historia de
Las
Crónicas
de Ari



Frederick Guttmann R.

DERCETO

Una Historia de

Las Crónicas de Ari

Frederick Guttman Ramirez

www.frederickguttman.com

Derceto – Las Crónicas de Ari

Tenerife (SPAIN) – Diciembre 2023

73 páginas

38 imágenes

Índice

Introducción (7)

1 - El Gran U-Ri (11)

2 - Los Arcángeles (19)

3 - Karna, el Niño Salvador (31)

4 - La Morada en Derceto (39)

5 - Llega la Hora (47)

6 - La Batalla de Dorba (57)

7 - Un Largo Viaje (63)

8 - La Atlántida (69)

***<<el destino de todos los mundos en este, y todos los universos,
está unido bajo una red de Energía Inteligente Infinita, y esa fuerza
rige el propósito y experiencias de todas las almas.>>***

Introducción

Hola, mi nombre es Ari. Escribo esta historia desde tu futuro. Es una más de varios relatos que cuento de lo que ocurre en nuestra galaxia (a la que llamamos 'Jaleb'), y se los envió a un niño árabe del pasado para que se las cuente al mundo antes del "Apocalipsis". ¿Es esto ficción? Bueno, tú júzgalo. Sobrevivimos a épocas difíciles, pero los habitantes de Midgard (o 'la Tierra', como llamáis a nuestro planeta en esa época) habrán ganado la guerra contras las fuerzas de oscuridad que les esclavizaban y les dañaban. Ahora te cuento lo que ocurre tanto en el futuro como en el pasado de nuestra galaxia (Jaleb). Esta es otra historia más de Las Crónicas de Ari.



Derceto, sistema estelar Kullat Nunu (constelación Piscis)

Existe en esta galaxia un mundo hermoso llamado Derceto, con una luna artificial llamada Pomentte, donde se halla su asamblea general (o 'moad', como nosotros las llamamos), y otra más pequeña,

llamada, Beggara-Tobi. Es un planeta enorme que gira en torno a la estrella Kullat Nunu. Este sistema estelar se encuentra en la constelación de Piscis (o la constelación de los Peces, como algunos la llaman). Derceto no es el único planeta de aquel sistema solar: Cerca de él se hallan los planetas Al Pherg y Yew Kang. Ambos son planetas de defensa de aquel sistema estelar, protegen aquellos mundos. Si quieres investigar un poco sobre esta región, el sistema estelar de Kullat Nunu es llamado en Neo Aretz (la Tierra) con el nombre de 'Eta Piscium'. Hay otro planeta en Kullat Nunu, llamado Batea, pero no está habitado.

Es importante saber que de la constelación de Piscis se llevaron las formas de vida marinas más importantes de nuestra galaxia para llenar mundos acuáticos a lo largo de Jaleb (esta galaxia). Eso pasó en Towsang (sistema donde viven los humanos terrícolas), cuando el planeta que llaman Neptuno necesitó habitantes marinos. Así, hace millones de años - antes incluso de que hubiese los llamados dinosaurios acá - a Midgard (la Tierra) llegaron sembradores de vida con muchas formas animales marinas, las cuales depositaron en nuestros océanos, y ellas quedaron viviendo en nuestro mundo desde entonces, y además otras muchas fueron llevadas al planeta Neptuno. Debajo de la roca de su superficie se forman algunos de los rubíes azules más hermosos de la galaxia, los que en la Tierra llaman 'zafiros'. La gravedad en Derceto es bastante mayor que en la Tierra, así que, si estuvieses allá, sentirías como si pesases mucho más. Los habitantes del planeta no notan la diferencia, además, dentro del agua esa fuerza de gravedad se percibe poco.

La inmensa mayoría del planeta Derceto está compuesto de agua en su superficie, pero tiene algunas zonas secas, cubiertas mayormente por algas y hongos (no existen allí los árboles). En Derceto la mayor parte del tiempo es de noche, ya que por su posición respecto de la estrella Kullat Nunu, solo llega la luz la mayoría del tiempo a la región de su polo norte. Da una vuelta sobre

su propio eje en unas 30 horas, y tarda 236 días en dar la vuelta a Kullat Nunu. Su atmósfera es más gruesa y densa que la de Midgard, evitando que la cercanía de su estrella destruya la vida en ella. En Derceto hay mucha humedad, el aire está muy cargado de partículas de agua, pero es fresco. Llueve a menudo o chispea, y su iluminación es similar a la de la Tierra - aunque un poco tenue a causa de la humedad - ya que su estrella principal (Kullat Nunu) es también amarilla (como nuestro Sol), pero es mucho más grande.



Atargatis

Y, ¿quiénes viven en Derceto? Sus pobladores autóctonos son mayoritariamente marinos. Hay tres grupos principales de derceteanos: los Qe'juli que tienen la piel de color azul y morado; los Te-Te-Baj, que tienen la piel gris con escamas; y los Ge'Ly, que tienen piel trasparente. De ellos se desprenden 12 subespecies que pueblan el planeta. Ellos veneraban a Atargatis, la primera de su raza, de quien se habla en sus antiguas leyendas, que afirmaban que tuvo 3 hijos, y ellos se habrían casado con 3 dioses celestes, y de ellas emanaron las 3 razas principales del planeta. Los Qe'juli tienen membranas con las que nadan mejor, pero usan piezas semi-orgánicas para nadar más rápido. Se colocan estas piezas que son similares a aletas para nadar. Los Te-Te-Baj son sirenas y tritones. Los Ge'Ly tienen algunas características de los anfibios, aunque son

antropomorfos, es decir, son parecidos a humanos, pero con cosas semejantes a las ranas.

Los habitantes marinos suelen salir a la superficie a pasar algunas horas en lugares de recreo y comida llenas de luces neón. Algunos suben al pequeño planetoide artificial paradisiaco llamado Beggara-Tobi, que sirve de área de experimentación para especies nuevas creadas. Esa “luna” tiene una gruesa capa de ozono que hace parecer el planeta como envuelto en una niebla luminosa cuando su sol lo ilumina. En general, las zonas de tierra firme son punto de conexión con gentes que vienen de diversas partes del sistema, y una oportunidad de interacción social entre muchas especies. Así mejora el comercio, el aprendizaje de lenguas y las ciencias filosóficas.



los Qe'Juli

Hace mucho tiempo (en el año 14.601 antes de nuestra era), cuando los moradores de Derceto vivían en paz y armonía, una raza malévolá quiso conquistarlos, invadir sus tierras y robar sus recursos y a sus niños para tomar su energía y luego adiestrarlos como soldados. Sin embargo, la sabiduría de la fuerza cósmica es tan grande, que se anticipó a la llegada de aquellos seres, y envió a un emisario para advertirles.

Capítulo I
El Gran U-Ri



U-Ri

Así, unos años antes de la llegada de aquellos malhechores, apareció un joven sabio venido de otro mundo y que conocía su lengua, aunque la hablaba con un acento diferente. Su cabello era de color blanco y rosado, y su piel parecía marcada por tatuajes azules con diversas formas extrañas. Ellos lo conocían bajo el nombre de U-Ri. Él les enseñó sobre el poder del amor y de la unión de conciencia, así como de la capacidad de las habilidades psíquicas. Les advirtió que debían unirse como si fueran un solo ser, y que un día necesitarían usar muchos de los conocimientos que les enseñó para repeler a fuerzas hostiles que vendrían contra ellos. Les dijo que debían tener paz, porque todas esas experiencias son necesarias para la evolución del ser y el perfeccionamiento en el amor, el perdón y la hermandad. Un día de aquellos, conversaba con los pobladores a

orillas de la desembocadura del río Ballo-Tire, en la ciudad de Arkartirra...

- U-Ri: todos sois almas viviendo en cuerpos temporales. Todas las almas están unidas como un solo ser. Todas nuestras mentes están unidas como una sola mente. Piensen en todas las partículas que componen vuestros cuerpos. Son como millones de habitantes que juntos forman vuestro cuerpo. Piensen en el océano, cómo se compone por millones y millones incontables de partículas que forman el agua. Cuando veis en armonía a los animales y a las plantas, decís que son como un espíritu - el de Atargatis, o de la madre naturaleza -. Todos ustedes unidos, sois un pueblo. Es igual con vuestras almas: todas juntas componen un gran entramado de almas llamadas Conciencia Colectiva. Son todas las mentes unidas.

Un niño levantó la mano, y le dijo: <<U-Ri, ¿por qué los cuerpos se mueren?>> Él sonrió y le respondió.

- U-Ri: ¿habéis oído hablar de los árboles?



río Ballo-Tire, en Arkartirra

Varios niños saltaron y respondieron a la vez: <<¡sí, sí!>> Y uno dijo, además: <<nos han contado en la escuela que en otros planetas existen esos "árboles", que son como plantas muuuuy altas, con troncos de madera y

raíces que se meten bajo la tierra.>> Y otro niño agregó: <<y tienen ramas que se extienden con sus hojas y dan mucha sombra, y algunos dan frutas como la Kirbudea.>>

- U-Ri: así es. Y aunque son criaturas asombrosas y milenarias, un día también mueren. Los árboles se conectan entre ellos por el aire con partículas que sueltan sus hojas, e igualmente lo hacen bajo tierra por medio de la comunicación de las raíces. Es como aquí, en vuestro mundo con el micelio, y es un ejemplo de la mente: en el cerebro, hay chispas que conectan todo por dentro como una red energética. Así es la mente. Todo está conectado y todo se comunica, aunque no le veáis con los ojos. Todo tiene una coraza, una carcasa como las formas de vida aquí en Derceto, que poseen caparazón. Un día, se liberan del caparazón, pero no dejan de existir. Tampoco el árbol o vosotros dejáis de existir cuando abandonáis el cuerpo. Vuestra alma y mente viaja a otras dimensiones y espera volver a nacer en otra época futura y en otro lugar.

Entonces un anciano replicó: <<U-Ri, yo tengo ya 187 años. ¿Me estás diciendo que cuando muera, volveré a vivir nuevamente algún día?>>

- U-Ri: Armadul, sabio y respetado del pueblo, esto te digo, pues conozco los misterios de la vida y de la muerte, pues me han sido revelados por los grandes maestros de Jaleb: nunca morirás. Tú, dentro de 230 años volverás, no a este planeta y a esta raza, más irás a otro mundo en otro sistema estelar, y volverás a nacer, pues es necesario nacer de nuevo, así como Kullat-Nunu nace y muere cada día. Tú, pues, en otro tiempo serás nuevamente un niño, como ya muchas veces has sido niño, ya que has vivido y has muerto en otros planetas antes de haber encarnado acá.

- Armadul: quiero creerte, U-Ri, puesto que me pesa en el alma pensar que mi existencia desapareciera si mi cuerpo muere. Es muy triste si dejáramos de existir para siempre.

- U-Ri: sabio y amado, siempre hemos existido y siempre existiremos. La esencia de un árbol permanece, aun cuando el árbol se haya podrido o haya sido talado.

Más y más personas se reunían en torno a U-Ri cerca del borde del mar, mientras las suaves olas golpeaban. Quedaban pocas horas de luz, cuando muchos dorcetanos salen del agua y aprovechan para disfrutar de los rayos solares. Entonces una niña llamada Dimodiatta, señaló un grupo de delfines que daban vueltas cerca de U-Ri, y trataban de llamar su atención. U-Ri soltó una carcajada cuando los vio y se levantó y fue hacia ellos, pisando el agua, pero sin hundirse. Los delfines se alegraron y se comunicaron con él telepáticamente.

- U-Ri: ¡miren, ellos también han venido a aprender!

Entonces la multitud comenzó a reír. Una gran ballena se aproximó hasta ellos y todos comenzaron a saludarla. U-Ri habló entonces con sonidos que tanto los dorcetanos entendían como también los cetáceos. Un delfín que entendía su lenguaje, y que había estado oyéndole, le preguntó en lengua cetácea (los ruidos que hacen los delfines): <<¿y qué pasará conmigo?>>



delfines dorcetanos

- U-Ri: La esencia del delfín permanece, aun cuando su cuerpo de delfín fallezca. Su alma viajará a otro mundo, es un ser de Cuarta Densidad en un cuerpo de Tercera Densidad. Así es con todo, porque todo tiene vida y en todo permanece la vida. Tú irás a otros sistemas, igual que tu raza, pues los delfines deben ir a diferentes mundos acuáticos para ayudar a muchas criaturas antes de ascender finalmente a la Quinta Dimensión.

El delfín replicó: *<<pero nosotros no enseñamos a los que andáis caminando, solo nadamos de aquí para allá tratando de infundir paz, unión y amor en vibraciones positivas. ¿En qué se supone que podemos nosotros ayudar más que eso?>>*

- U-Ri: ese, vuestro cometido, es más glorioso de lo que pensáis. Proveéis armonía y paz en niveles magistrales, que ayudan a la conciencia del planeta entero. Sois una conciencia grupal que brinda armonía en un plano visible, pues los otros seres de Cuarta Densidad no eligieron cuerpos visibles para aportar luz espiritual. Y tenéis aún mucho por aportar. Iréis mundo por mundo para dar energía espiritual a los moradores, tanto los que nadan como los que caminan. No toda ayuda espiritual es con palabras o con manos, sino con sentimientos de amor y con ejemplos de paz y armonía.

Entonces, el delfín dijo en sonido cetáceo a los presentes que nadaban: *<<¿lo habéis oído?>>* Y todos los que nadaban ahí empezaron a hacer ruidos de emoción y festejo. Se difundió este mensaje entre los cetáceos desde entonces y hasta hoy, pues todos los mamíferos acuáticos sabrían lo importante de la misión de vida de delfines y ballenas en la galaxia, y cómo cada criatura es importante para el equilibrio de los habitantes de un planeta.

Pasado un rato, tras comer algo y hacer cánticos y danzas, U-Ri se despidió. Los habitantes de las profundas marinas también lo recibieron. Ellos en ese tiempo habían tenido algunas divisiones entre distintas etnias, así que él fue a darles consejo y pasados unos días regresó a la superficie.

- Gabbadar: ¿quiénes deberíamos liderar esta región, nosotros o ellos?

- U-Ri: ¿quién me ha puesto a mi como alguien para dividir? No he venido a fomentar división, sino unión. No peleéis entre vosotros. Sois hermanos. De un mismo ancestro habéis venido todos, y de un Logos Supremo derivan vuestras almas, que antes fueron eternas e inmortales en los reinos superiores de la luz de AOR. No escuchéis al ego. Sabed que si os dividís, se debilitará vuestra fuerza y poder de amor. Vendrán enemigos un día, que os pondrán a prueba, y aún a ellos debéis perdonarles y saber que el amor Agapi supera todo conflicto.

- Frumaggut (príncipe tribal): ¿de qué estás hablando, sabio U-Ri? ¿Quién nos atacará?

- U-Ri: debéis saber que el Reino de los Cielos sufre violencia, y que los violentos lo tratan de azotar. Ellos son una horda de conciencias para los que aún queda mucho por sanar, pues son víctimas de sus egos. Ellos vendrán a querer tomar lo vuestro, y debéis prepararos y estar firmes y unidos.

Entonces U-Ri se levantó y caminó hacia el agua. Mientras todos lo observaban miró hacia el horizonte. Una anciana que caminaba coja - porque su cadera se había deteriorado - se le acercó y le tomó de la mano, quedando en el borde del agua.

- Zimatti: sabio U-Ri, creo que la vejez es importante, porque he aprendido mucho, y estas limitaciones que tengo como anciana me hacen valorar tantas cosas y ver el mundo de manera diferente a como la veía cuando era joven. Pero, quisiera preguntarte, ¿es posible que alguien viejo rejuvenezca, o enfermo se cure, sin que sea necesaria tecnología?

- U-Ri: sabia madre, la mente es capaz de grandes cosas, si estás convencida de ello.

Mientras decía esto, U-Ri puso su mano en la cadera de la anciana y entonces ella abrió los ojos como si estuviese horrorizada. Entonces saltó, y empezó a caminar bien, sin cojera. Todos se sobresaltaron al ver esto. Pero como él sabía que pensarían que era un nether (un dios), les habló para calmarlos.

- U-Ri: lo que habéis visto vosotros lo podéis hacer, e incluso cosas más sorprendentes, si tenéis absoluta confianza, y si aprendéis a calmar vuestra mente y focalizar los flujos de energía que viajan a través de todo vuestro ser.



U-Ri deja Derceto

Dicho esto, U-Ri miró hacia los delfines y avanzó hacia ellos, mas tamaña sorpresa de los presentes cuando vieron que no se hundía: comenzó a caminar encima del agua. Era como si la

densidad del mar fuera tan grande que podía completamente flotar sobre ella. Todos empezaron a gritar: <<¡miren, miren!>> Los delfines revoloteaban a su alrededor felices, mientras él avanzaba hacia ellos y el oleaje se apaciguaba. U-Ri se dio la vuelta y habló a la multitud.

- U-Ri: recordad lo que os he dicho. Ahora es necesario que siga mi misión en otros mundos.

Un niño le gritó: <<¡no te vayas, U-Ri, no nos dejes!>>

- U-Ri: volveré. No en esta generación, más en una era futura. Me veréis con otro cuerpo, y yo os veré a vosotros en otros cuerpos. Me llamaréis diferente, y yo os llamaré diferente. Aunque no me veáis por un tiempo, yo estoy con vosotros hasta el fin del mundo, y me veréis incluso sin los ojos de la carne, pues comprenderéis que estamos unidos.

- Pakita-Nini (una adolescente hija del príncipe tribal): ¿a dónde vas ahora?

- U-Ri: ahora voy al planeta Madeim, un lugar al que algunos llamarían 'Marte', y posteriormente iré al planeta Midgard, al que sus pobladores conocen como 'la Tierra'. Estaré allá durante un hi'dan (un ciclo mayor), y entonces regresaré.

- Sangi-Tuduri (un hombre de otro clan que estaba de visita): ¿por qué debes ir a esos planetas?

- U-Ri: hace 435.000 años, una dinastía de Sirio y otra de Orión crearon una monarquía llamada Nibaru, que ha estado administrando ciertas partes de Towsang (el sistema estelar donde se hallan Madeim y Midgard). Tuvieron una guerra con otras dinastías de Orión dirigidas por una reina llamada Suttee, pues los orianos querían el control de Midgard y Madeim, y provocaron una conflagración de gran envergadura en ambos planetas. Todo ello desencadenó en una batalla con armas termonucleares.

Capítulo II

Los Arcángeles

- U-Ri: La superficie de Madeim (Marte) fue arrasada, y las armas potentes utilizadas la sacaron de su órbita, desestabilizando todo su hábitat y formas de vida. También la órbita de Midgard (la Tierra) fue movida de su trayectoria, agregando así días a su año (porque ahora es diferente su viaje alrededor de su estrella principal). Todo ello causó muchos desastres y sufrimiento. Mis hermanos de las Pléyades están colaborando con otras razas de la galaxia en la sanación de estos lugares. Midgard está progresando, pero Madeim es aún ruinas, y sus supervivientes viven ocultos bajo la superficie. Ellos necesitan ayuda.



El gran logos Abrasax

Todos estaban atentos sus ojos en él, mientras pronunciaba este último discurso.

- U-Ri: Así que el gran Logos conocido como Abrasax, nos ha encomendado una misión de la confederación galáctica, para

permitir que muchos madeinos (marcianos) viajen a Midgard (la Tierra) para recibir ayuda. Algunos irán con malas intenciones, y provocarán desastres graves que causarán una gran inundación, pero será el final de una era para el comienzo de otra: la última era de Midgard antes de su evolución hacia la raza angélica, y le seguirá Madeim, para que sean como los es'eans (ángeles) de las Pléyades. Así, como primero los plejaren les ayudaron a ellos, en el futuro, ellos ayudarán a otras civilizaciones en otras partes de la galaxia.

Entonces, mientras ellos le miraban, llegó una luz poderosa y les rodeó, una nave kaorian de la raza plejaren llegó por él, y un haz fulgurante le arrebató hacia arriba, hacia dentro de la nave, y en un instante aquella máquina hizo una forma de "8" y se disparó hacia la atmósfera, desapareciendo de los ojos de ellos. Lo último que vieron fue un punto de luz plateada que se perdió en el infinito. Si hizo un gran silencio. Todos estaban absortos mirando el cielo. Entonces unos plejaren del sistema estelar Pléyades (en la constelación de Tauro), aparecieron detrás de la multitud, y les dijeron: <<¿qué miráis? Ya se fue. Ahora debéis poner en práctica sus palabras, para que su legado no sea olvidado ni se convierta en una religión o una vana filosofía.>>

- Karkabet: ¿son revenants?

- Magrabaar (sabio del pueblo): no, no son fantasmas... ustedes sois pleyadianos.

- Satoel (arcángel): bien has dicho, y estamos aquí para deciros de quién os habló U-Ri.

- Mappaketa (niña): ¿los malvados que querrán atacarnos?

- Remiel (arcángel): así es, señorita. Ellos son los orian. La mayoría de ellos son malvados. Conforman una coalición, la Confederación de Orión. Hace cientos de miles de años fueron invadidos por los drakonian, una raza reptiliana que quiere conquistar esta galaxia y toda Laniakea. En los orígenes de nuestra galaxia (a la que llamamos

Jaleb), apareció una raza de serpientes antropomorfos que fueron los primeros dioses a los que muchos veneraron.

- Pakita-Nini: ¿qué es un “antro-po-morfos”?

- Satoel: Son criaturas que parecen humanos, pero estos seres serpiente tienen piel verde - como escamosa - semejante a los reptiles.



Arcángel Satoel

- Remiel: de hecho, los dragones y reptiles fueron creados con base a la genética de los drakonian.

- Satoel: Ellos no tienen orejas ni nariz, ni cabello, y sus ojos son similares a los de las serpientes, pero caminan con dos piernas y poseen brazos. Estos drakonian son la raza lacerta y los sutum.

- Remiel: Ellos tenían una tecnología muy avanzada, y la usaron para el mal. Invadieron muchos sistemas estelares y exterminaron a muchas especies. Se creen dueños de nuestra galaxia, pero no lo son. Atacaron los mundos de la constelación de Orión, y convirtieron a sus pobladores (los orianos, u orians) en sus secuaces. Así, los orianos se volvieron su ejército, y los envían de un sistema estelar a otro, para invadir, conquistar, destruir y dominar.

- Mappaketa: ¿cómo es la apariencia de los orionitas?

- Satoel: hay diversas razas en los mundos que hay en Orión. Algunos son pequeños, de piel clara, ojos muy grandes y cabeza también muy grande. Hay otros que son similares a ellos, pero muy altos. Los más antiguos parecen i'hin.

- Mi-Guba-Tutuba (joven): ¿quiénes son los i'hin?

- Remiel: son la raza adámica que tiene semejanza a nosotros. Algunos los llaman 'humanos', y otros imdugud. Ellos comenzaron sus colonias en Lyra, pero tras la invasión drakoniana huyeron a las Pléyades y a los sistemas estelares de Antares, Arcturo, Prokyon y Tau Ceti.

- Dubakka-Mury: creía que los imdugud eran criaturas mágicas, como aves con cabeza de león...

- Remiel: es un error cultural. En realidad, ese mito procede del ser legendario llamado Anzu. El imdugud se le atribuyó como nombre por el significado de "aquel que conoce los cielos", pues Anzu fue un sabio que se rebeló contra la Confederación y usó su sagacidad en su

propio beneficio. Los humanos, i'hin o imdugud, son adámicos originales descendientes del gran Geradama.

- Satoel: los "humanos" de Orión tienen piel clara como nosotros, ojos claros como nosotros, y cabello rubio, pero se han convertido al mal y han hecho que muchos pueblos los adoren como si fuesen dioses.

- Magrabaar: ¿cuántas razas están de nuestra parte en la lucha contra la alianza oriana y drakoniana?

- Remiel: yo soy Remiel, príncipe de las fuerzas celestiales, y él es Satoel, el santo, príncipe también de los escuadrones del soberano creador del universo. Servimos a la luz de AOR, bajo el comando del logos dimensional Abrasax (Abraxas). Somos 7 sus príncipes, arcángeles de los comandos de las tropas divinas que luchan contra la oscuridad zoton en Jaleb. Nos apoyan cientos de razas y cientos de millones de conciencias de toda Laniakea.

- Satoel: los plejaren son la raza que desde Pléyades y Noga están fuertemente vinculados en la lucha contra las fuerzas Zoton, que es el nombre con que llamamos a la alianza del mal. Algunos nos llaman malaakim, otros nos llaman ángeles, y otros nos llaman es'eans. Originalmente los plejaren comenzaron sus colonias en el sistema estelar Alcyone, en el planeta Erra.

- Mappaketa: ¿dónde está ese planeta Noga?

- Remiel: está en el sistema estelar Towsang. Algunos allá a Noga lo llaman Venus, o La Estrella del Alba. Está cerca de Midgard (la Tierra), Kokab (Mercurio), y de Madeim (Marte), que son los planetas más próximos a su estrella central, llamada Ors, pero que en Midgard llaman "el Sol".

- Satoel: empero, no os preocupéis, no estamos solos contra los zoton. Somos mayoría. Nos ayuda toda la Confederación Galáctica, más de 500 mundos está unidos en la defensa galáctica y la eliminación del

poder Zoton. Incluso recibimos ayuda de la Confederación Galáctica de Andrómeda, de la galaxia más grande de nuestro Grupo Local de galaxias.



Arcángel Remiel

- Samudi-Nuu (esposa de Sangi-Tuduri): ¿ustedes estaban en esta galaxia antes de los drakonian?

- Remiel: "los 7 espíritus de Dios", como algunos nos llaman, procedemos de otro universo: el universo Lamed. Existimos antes de que este universo fuera creado. Vinimos acá en ayuda de las Ba (almas) que empezaron a encarnar en mundos como el vuestro, ante la amenaza drakoniana.

- Sangi-Tuduri: ¿de dónde salieron los drakonian?

- Satoel: cuando este universo estaba siendo gestado, su Madre Creadora cometió un grave error: pensó en la Separación, hacer todo sola, sin la unión de las conciencias divinas. Su idea se convirtió en un monstruo, al que llamó Ialdabaot.

- Remiel: Ialdabaot es el primer dios de la oscuridad. Creó 7 dioses de las tinieblas, y con ellos produjo la raza de los reptilianos: los lacerta, y los que vinieron después. Crearon 12 razas.

- Mappaketa: ¿ustedes entonces vinieron de AOR?

- Satoel: AOR es el centro de las grandes galaxias de este universo. Es un núcleo de luz pura en torno al cual giran supercúmulos galácticos - como Laniakea - pero no está en una dimensión que podáis ver. Es el poder de la conciencia y el espíritu que mantiene todas las galaxias del universo Mem.

- Remiel: AOR sostiene a Laniakea, y Laniakea sostiene a Jaleb, que es esta galaxia.

- Frumaggut: ¿ustedes son los más grandes entre los es'eans (ángeles)?

- Satoel: somos príncipes de los reinos del gran Rey-Logos llamado Elelet. Él nos envió aquí bajo el cargo del gran Logos llamado Abrasax. Servimos asimismo al poderoso nether Ieu, y apoyamos a su hijo, al que algunos llaman Zeus, el "dios del rayo". Ieu tiene grandes príncipes, como los arcángeles Kerubiel, Sarafel, Jaiotel y Ofaniel, y ellos son compañeros nuestros en la gran lucha.

- Mi-Guba-Tutuba: ¿ellos son parte de los “7 espíritus de Dios”?

- Remiel: no. Los 7 somos: Gabriel, Mijal, Rafael, Sarakel, Reuel, Satoel y yo, Remiel. Pero Mijal y Gabriel son los principales, y son los máximos comandantes galácticos, junto con los arcángeles-príncipes Rafael y Uriel. Mijal domina al espíritu del aire; Gabriel domina al espíritu del agua; Rafael domina al espíritu del fuego; Uriel domina al espíritu de la tierra y sus minerales.

- Pakita-Nini: señor Remiel, ¿de dónde vino U-Ri?

- Remiel: U-Ri es un alma ancestral que ha encarnado muchas veces en esta galaxia. Ha venido de los lugares más gloriosos y remotos del universo Lamed. Es el representante de Uios, el gran hijo del Creador de Alfatau (el multiverso).

- Zoma-Di-Hured: ¿qué es Alfatau?

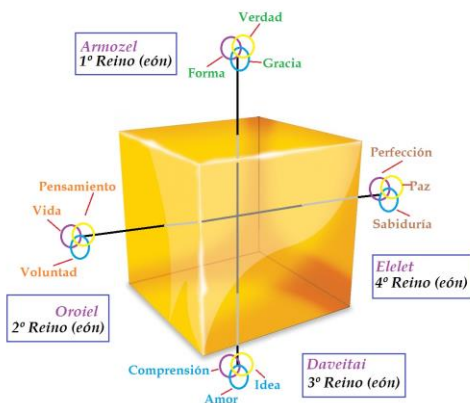
- Satoel: es el nombre de los universos creados por el Gran Arquitecto Primordial. Son 22 universos interconectados.

- Frumaggut: ¿todos los es'eans (ángeles) provienen de ese otro universo? ¿De Lamed?

- Ramiel: todas las almas de este universo proceden del universo Lamed, la mayoría vino de los mundos de Rey-Logos llamado Elelet, y algunos han venido del reino de Daveitai, entre ellos los nethers, o “dioses” de la Justicia. Muchos malaakim (es'eans), a los que llaman “ángeles”, vienen de las Pléyades, y otros vienen del sistema estelar Arcturus, pero también los hay de otros sistemas estelares. Ellos han pasado por las mismas experiencias de vida que vosotros, pero en eras muy anteriores. Una vez superaron las dificultades de sus propias vidas, en cada reencarnación, avanzaron hacia la perfección y se convirtieron en malaakim, es decir, es'eans - lo que otros llaman “ángeles” -.

- Dubakka-Mury: ¿estáis diciendo que los ángeles antes fueron como nosotros, mortales, y que ellos fueron atacados por los drakonian en eras anteriores?

- Satoel: yo mismo ayudé a los plejaren cuando los drakonian atacaron las pléyades hace más un millón de años. Ellos eran almas que habían venido de la constelación Lyra, en especial del planeta Aluyya (en el sistema Vega). Los drakonian destruyeron 3 planetas de la constelación Lyra. Las almas de los que escaparon fueron a diferentes sistemas estelares a renacer y perfeccionarse como seres de luz, salvadores de otras razas. Muchos formaron grandes civilizaciones en la constelación de Tauro (la constelación del Toro, como algunos la conocen). Su principal bastión fueron los sistemas estelares de las Pléyades (un grupo de más de 250 estrellas enanas azules), con su centro en la gigante estrella azul Alcyone.



Frederick Guttman R.

Distribución de los 4 grandes reinos (eones) primordiales de Lamed

- Remiel: Ellos son la raza plejaren, algo así como la “policía” de vuestra galaxia. Ellos, los es’eans (malaakim, ángeles), siempre están ayudando a los mundos, y nosotros (los arcángeles, los príncipes celestiales) les guiamos a ellos. Los oscuros y los benévolo han luchado por millones de años, unos para destruir y otros para salvar.

Mas los orianos y drakonian están desesperados, porque saben que a su tiranía le queda poco tiempo: ellos pronto serán vencidos definitivamente, y nuestra galaxia vivirá en paz de una vez por todas, y para siempre. Por eso, los orian tratan de conquistar mundos y conseguir nuevos soldados. Adiestran a muchos contra su voluntad, controlan su mente y ponen tecnología de control mental dentro de sus cuerpos. Su mayor ejército son robots, demonios, androides y ciborgs.

- Mappaketa: ¿qué son androides y ciborgs?

- Sangi-Tuduri: Un androide es un robot que imita a un adámico, y un ciborg es un ser mitad máquina y mitad adámico.

Ellos llaman “adámico” a los seres con apariencia humana. Los seres humanos de la Tierra reciben concretamente el nombre de ‘íhin’.



Tiangou

- Remiel: hemos ahora de partir, mas os diremos algo más: Durante aquellas guerras entre los ángeles plejaren y los tiranos orianos, un

shedu (demonio) llamado Tangou escapó y se ocultó entre los tengu, y creó una secta, cuyos seguidores lo ven como un dios. Él tiene aspecto canino cuando se transforma cerca de los suyos. Así como los drakonian son serpientes antropomorfas, el demonio Tangou tiene forma canina antropomorfa, aunque en realidad ese no es su aspecto (lo usa para intimidar). Tangou engañó a muchos de la raza tengu para que le sirvieran. Con todo, ninguno le había visto la cara de cerca. Usa máscaras para aparecerse a lo lejos, prefiriendo la de perro, y mandaba a sus comandantes a hablar en representación suya, y así, nadie le conocía de cerca ni conocía su aspecto real. Por décadas muchos tengu han caído en su engaño y son fieles a su secta, la cual no es otra cosa sino el culto al oscuro rito Ilu-Min-Atis.

- Dapakato-Peel (zar de la tribu): Es extraño que tantos tengu cayesen en el engaño de ese shedu (demonio) Tiangou, ya que se les considera Yokai (criaturas sobrenaturales). Puede que la respuesta esté en la influencia drakonian. ¿No?

- Satoel: así es. Los drakonian usan su tecnología para enviar ondas al cerebro, y pueden confundir a las personas, incluso usan magia negra. Pero esto lo podréis aprender buscando en los registros Akáshikos, y también usando vuestra tecnología de ondas para tomar el agua del mar y sacar información de memoria codificada en la misma. Nosotros ahora hemos de partir. Os deseamos que la Luz de AOR esté con vosotros y guíe vuestros corazones. Sea la voluntad del Gran Padre Creador Geradama. Os dejamos con el Ruaj. La paz sea con vosotros.

Dicho esto, ante la mirada de los presentes, los dos arcángeles desaparecieron. Con los días, los presentes empezaron a preguntar a los sabios sobre los registros Akáshikos, y ellos les explicaron que aquellos son registros que están en el tejido dimensional de la conciencia del universo. Es decir, es como una memoria o base de datos que están presentes en la propia energía cósmica, y la puedes percibir meditando, logrando una respiración

profunda (las partículas perceptibles ahí se las llama Prana). Puedes acceder a ellos pidiendo al Ruaj que te los revele, solo deben estar en meditación y decir en voz algo: <<pido al Ruaj acceder a los registros Akáshikos.>> Entonces puedes preguntar qué deseas saber de las memorias de la historia del universo, y en especial antes de acostarte a dormir. El Ruaj es la energía inteligente de la conciencia del universo. O sea, todos estamos conectados como una gran red a través de una energía invisible inteligente. Todos somos una sola mente en todo el universo, y nuestra mente tiene un aspecto sabio que nos lleva en el camino del perfeccionamiento y la bondad, y eso es el Ruaj, o el “espíritu”.



Kalim-ba-raut

Aquello que los arcángeles dijeron sobre el agua igualmente dejó pensando a los presentes, así que se acercaron a sus músicos para hablar con ellos sobre esto, y le contaron lo que dijeron los es'eans sobre la vibración. Ellos tomaron entonces agua del océano y la pusieron en ondas de 3 Hertz, y el agua empezó a adoptar formas geométricas.

Capítulo III

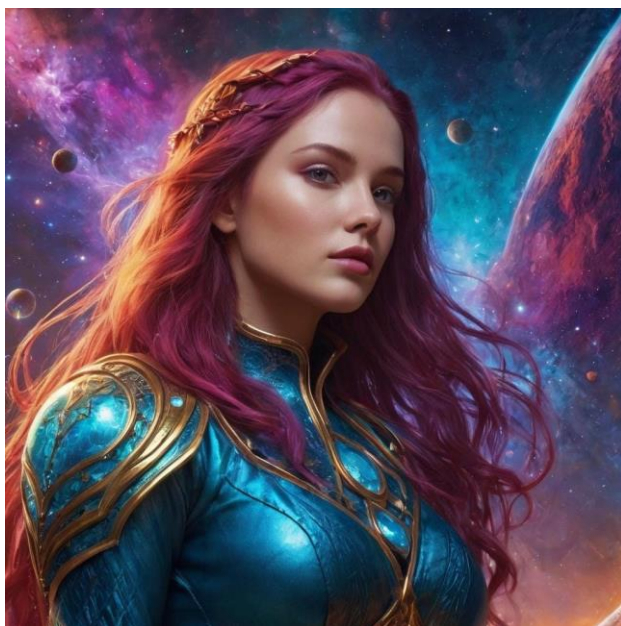
Karna, el Niño Salvador

Así realizaron diversos experimentos, incluyendo congelar partículas de agua marina, para posteriormente verlas en sus microscopios. Pasados los años, algunos de sus científicos avanzaron aún más en estos descubrimientos, y lograron tomar ondas sonoras de la información del agua de mar, y la convirtieron en palabras, pasándolas seguidamente a un sistema de computación. Este fue un primer oráculo, al que empezaron a acceder para conocer historia antigua de su planeta registrada en el agua. Incluso, pasado el tiempo, avanzaron aún más en conocer la memoria primigenia del agua salada de su océano, de dónde se formó en el espacio, y el hidrógeno del que se constituyó, descubriendo así interesante información sobre el origen geológico y cósmico de los planetas de su sistema solar. Desde el primer día comenzaron a ser conscientes del espíritu del agua y la conciencia que le abarca.

Para el año 14.571 a. C., Tiangou - aliado de los orian - envió a sus comandantes a dirigir a los tengü devotos a él para controlar Derceto. El general Kalim-ba-raut dirigía aquellas tropas tengü. Y, ¿qué aspecto tenían los tengü? Su piel es de color rojo, tienen una nariz grande picuda, su cabello es blanco y muy largo, y miden aproximadamente 1 metro y 80 centímetros (aunque algunos son un poco más altos). Asimismo, son metamórficos: si lo desean, pueden algunas veces transformarse en perros y otras veces en aves. Los tengü fueron grandes artífices de artes marciales, y sus planetas originarios giran en torno a la estrella Zubenelgenubi y a la estrella Zubeneschamali, en la constelación de Escorpio (que otros llaman constelación del Escorpión).

Cuando los tengü devotos a Tiangou llegaron a Derceto, no mostraron signos hostiles, nadie sospechó de ellos, hicieron creer que solo venían a estudiar los recursos. Pasaron desapercibidos y

formaron una colonia en tierra firme en Tawi-did (a unos 85 kilómetros de la ciudad de Rewi-did). Derceto había abierto lazos comerciales con otros sistemas estelares, de modo que venían diversos mercaderes, e igualmente se celebraban regularmente tratados y reuniones políticas. Habían pasado ya casi 30 años desde que U-Ri se marchó, pero los que le conocieron y los que luego supieron de su mensaje, guardaban la alerta de lo que les habían advertido, tanto él como los arcángeles Remiel y Satoel. Cuando los tengú se radican ahí, transcurren varios años, y nuevos tengú llegan cada mes para unírseles. A diferencia de los tengú tradicionales, los que establecieron este pequeño asentamiento en Derceto eran al principio todos devotos del culto a Tiangou.



joven princesa Kunti

Durante ese periodo de tiempo, en el planeta Kaurv (del sistema estelar Zubeneschamali), la princesa Kunti queda embarazada de Bur, un kami. Los kami son una raza de semidioses que se separó

de los vanir, otra raza de semidioses. Los kami son pocos y casi nadie oye hablar de ellos, han preferido el exilio desde que empezaron las guerras de Orión. Tanto la princesa Kunti como el semidios Bur se amaban, pero las políticas de la dinastía devaki la obligaban a casarse con alguien de la misma raza y del mismo sistema estelar.

Ella podría haber elegido dejarlo todo e irse con Bur, pero ambos sospechaban que los orian conspiraban en contra de su pueblo, y quería aprovechar su influencia política para evitar una incursión oriana en la política de su planeta o del sistema solar Zubeneschamali. Ella no era originaria de ahí, sino del planeta Nadb Adii, que otrora fuera una colonia imdugud, pero logró que la eligieran como embajadora en Kaurv. Bur y la princesa Kunti mantuvieron entonces en secreto su relación, pero no podían ocultar al niño, en especial porque temían que fuese víctima de algún complot orian contra él. Los orian no gustaban de la dinastía devaki, ya que querían tener control de Kaurv, y los imdugud no les son de agrado (los orian y drakonian odian a los imdugud, porque en realidad les temen, todavez que en antiguas profecías se dice que los imdugud serán los herederos de la galaxia, y eso amenaza la soberanía oriano-drakoniana).

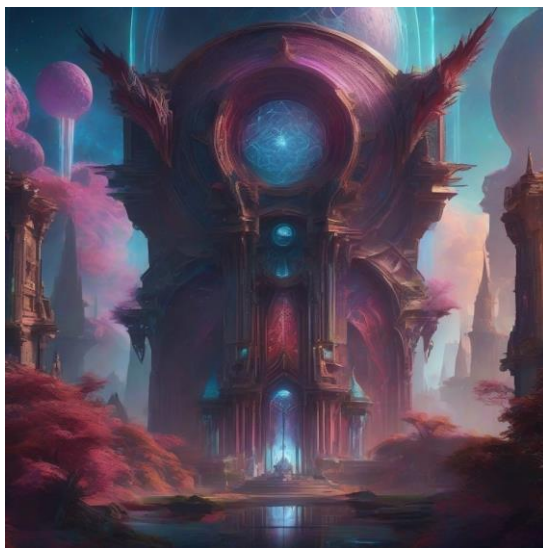
Ellos podrían tratar de evitar la llegada de un heredero que amenazase sus intereses, tanto en Kaurv como en Nadb Adii. Kunti había soñado que su hijo cumpliría un gran Dharma (Ikigai, o propósito de vida) en la historia de Jaleb (esta galaxia), y en aquella visión le apareció un ser de luz que le dijo que su unión con Bur no había sido casualidad. Bur recibió un llamado divino para ir al planeta Kaurv, donde conoció a Kunti y ambos se enamoraron. Bur y Kunti llamaron al niño 'Karna', y lo dieron en manos custodias de Radha y Adhiratha Nandana, amigos cercanos suyos, y miembros del comité político de Kaurv. Ellos investigaban las sospechas de varios miembros del parlamento sobre las implicaciones de los orian en los movimientos militares de varias órdenes de tengú en sitios como el planeta Derceto.



Radha

En consecuencia, Radha y Adhiratha Nandana tomaron al bebé y decidieron ir al planeta Loppo e investigar al senador Kalim-ba-raut. Para evitar sospechas hicieron pasar el niño como hijo suyo, pero no lo llamaban Karna, sino Depakku, que en su lengua natal significa <<*protegido que cuidará*>>. Tras años de conspiraciones para evitar que fueran descubiertos sus planes, Kalim-ba-raut logra incorporar al parlamento de Kaurv a miembros de la secta Ilu-Min-Atis, seguidores de la triada ilu de Amon, Min y Atis, que sirven a los orian. Los ilu son una raza semidios, igual que los vanir, como los kami.

Es el año 14.523 a. C., ha pasado tiempo, pero llegan más tengus que apoyan a la princesa Kunti para proteger estos sistemas de los complots contra sus habitantes. La Confederación está al tanto, pero quiere recabar pruebas sin levantar sospechas. Estas acciones amenazan los intereses orianos, ya que las órdenes tengus están teniendo serias reyertas, unos a favor del culto a Tiangou, y otros en su contra, denunciando una conspiración a favor de los intereses drakonianos. Finalmente, la influencia del Juk (sistema judicial) logra en Loppo (planeta del sistema Alrescha) que destituyan a Kalim-Ba-Raut - quien tiene acuerdos con los orian -, y pase a ser juzgado. Sabiendo lo que le viene, Kalim-Ba-Raut - cuyo nombre ocultista es Dagon - logra motivar a los orian a tomar los lugares más valiosos de Alrescha y Kullat Nunu. Kalim-Ba-Raut lidera un grupo contra el sistema Alrescha, mientras el oscuro Za'ami'el lidera otro contra el sistema Kullat Nunu. Bloquean las comunicaciones hacia fuera de los planetas, y seguidamente los escuadrones de los zoton irrumpen el palacio donde se encuentran Radha y Adhiratha Nandana.



Palacio Yedra

- Adhiratha Nanda: ¡Corre, Depakku!

Karna (Depakku) escapa con otros niños, se introducen por túneles de ventilación y no son vistos por las tropas enemigas. Escuchan los blasters y explosiones, pero no se detienen. Miembros leales a la princesa Kunti, suben a los niños a naves de salvamento que son lanzadas al hiperespacio. Desde lejos se ven las explosiones en el palacio Yedra. Radha y Adhiratha Nandana, junto con los padres de los niños que eran instruidos en el palacio se interponen para que los jóvenes tengan tiempo de escapar, y así como cientos de personas, son asesinados, mientras otros muchos son tomados prisioneros. La noticia llega a diferentes sistemas, y la Confederación decreta una reunión de emergencia para discutir la situación. A medida que transcurren las horas, las noticias llegan a los tengu, quienes empiezan a revelarse contra la hegemonía, y Tiangou se ve cuestionado.

- Torb-Alater: ¿qué es lo que está ocurriendo? ¡Exigimos hablar con el supremo!



general drakonian Za'ami'el

- Droide 45-78P: ACCESO DENEGADO.

Muchos tengu se agolpan a la entrada del tabernáculo de Tiangou, pero los frena una horda de androides. Los tengu destruyen a los drones, que les superan en número, y revientan la entrada al tabernáculo. Tiangou es perseguido, y se ve forzado a escapar. Sus seguidores fieles se repliegan durante un tiempo. Las intenciones de los zoton de raptar a los niños se ven truncadas, y la Confederación rodea los centros atacados ordenando la rendición enemiga. Tras unos minutos de negociaciones, el intento de golpe contra los mundos de Alrescha y Kullat Nunu es frustrado y los rehenes son liberados. Las tropas que habían tomado estos lugares son capturadas y llevadas a juicio. Los leales a la princesa Kunti se comunican con ella para informarle que Karna se encuentra bien. Ella les pide que lo mantengan escondido, pero de vez en cuando lo traen para que se vea con ella y con su padre. Así, durante los siguientes años, ellos llevan secretamente el niño con ella regularmente. Ella le enseña muchas cosas, como sobre el grupo de sistemas estelares locales de esta parte del brazo de la galaxia, conocido como Heimarmene.

- Karna: madre, ¿cuántas lenguas se hablan en la Heimarmene?

- Kunti: se hablan 64 lenguas madre, en relación con 64 razas primarias.

- Karna: ¿y cuántas civilizaciones constituyen la Confederación?

- Kunti: 53 civilizaciones que comprenden 500 mundos.

- Karna: ¿son todos de Tercera Densidad, como nosotros?

- Kunti: no, hijo. Una gran mayoría son de Tercera Densidad, así como de Cuarta, y asimismo hay muchos de Quinta. Los principales asesores son de Sexta Densidad.

- Karna: ¿y en todos los planetas hay “conciencia”? ¿Comprensión de sí mismos, inteligencia, entendimiento de una unidad galáctica?

- Kunti: en Jaleb hay 67 millones de planetas donde hay algún nivel de conciencia, inteligencia o comprensión del ser, de la realidad, de la existencia o del Ba (alma).

- Karna: ¿es lo mismo en los mundos habitados?



Joven Karna

Capítulo IV

La Morada en Derceto

- Kunti: sí. Son habitados por un porcentaje del 17% de Primera Densidad – que es el mundo mineral -, un porcentaje del 20% de Segunda Densidad – que es el mundo vegetal y animal -, el 27% es de Tercera Densidad – como nosotros -, el 16% es de Cuarta Densidad – como los malaakim, es'eans, o “ángeles” -, el 6% es de Quinta Densidad – que es el plano de los dioses menores (como los Ilu y los Vanir) -.

- Karna: ¿y el otro 14%? ¿Son de Sexta y Séptima Densidad?

- Kunti: así es. Pero las conciencias de Séptima Densidad no intervienen en los asuntos de Jaleb, pues se hayan ya fuera de la materia, fuera de la ilusión del tiempo y del espacio, son carentes de ego, de sustancia o de personalidad o carácter. Ellos se hallan ya integrados en la Totalidad del cosmos, uniéndose en el camino a la Octava Densidad, que es la primera escala del siguiente universo: Nun. Ese es para nosotros el Universo del Misterio, al cual se llega por el portal central de AOR.

- Karna: ¿y de qué está compuesta el Ba (alma)?

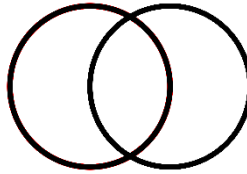
- Kunti: la próxima vez que nos veamos te lo contaré. Ahora ve con Gammadi.

- Karna: te amo, mamá.

- Kunti: y yo a ti, hijo mío. Pero espera...

Ella saca unos grandes aretes de oro y se los coloca. Y él sonrío, comprendiendo que estos zarcillos simbolizan un crecimiento en sabiduría y una unión con ella. Le da además un sello especial: la vescia Pescis, el emblema de los pobladores de Piscis.

- Kunti: siempre estaremos unidos. Eres uno de nosotros, uno del pueblo.



Vesica piscis

En tanto, las pruebas contra Kalim-Ba-Raut lo llevan a prisión, y es encerrado temporalmente en una cárcel submarina cerca de la ciudad de Rewi-Did, para posteriormente ser trasladado a un planeta prisión. En aquellos mismos días los tengu leales en Derceto hacen el juramento de proteger a sus pobladores. Tiran suertes a ver quiénes serán enterrados en rocas en estado de hibernación, hasta que llegue la hora de despertar para la siguiente batalla. Entonces, usando su tecnología, abren piedras sin romperlas, y aquellos sobre los cuales han caído las suertes, entran en las rocas y quedan suspendidos en un sueño profundo. Entonces cierran nuevamente las piedras, quedando ellos dentro como una tumba. Las rocas son escondidas en una gruta de difícil acceso, y puestas entre otras rocas similares para no ser reconocidas. Solo los leales conocerían las rocas, ya que tendrían unas líneas intermitentes grabadas en sus laterales.

Más tarde, Karna, al cumplir la mayoría de edad, decide regresar a Derceto, aunque también pasa tiempo con su padre biológico.

- Bur: hijo.

- Karna: ¿de dónde has salido?

- Bur: me ves ahora, pero yo existo en Cuarta Densidad, en la 4^o dimensión de este universo. Ahora mismo he bajado mi nivel vibracional para que puedas verme.

Entonces se abrazan.

- Karna: padre, mamá me contó sobre las guerras antiguas de la Confederación galáctica contra las fuerzas zoton. Me habló un poco sobre el antiguo monstruo Rahab. ¿Quién era en realidad ese monstruo?



rocas donde hibernaron los tengu

- Bur: las fuerzas zoton son representadas como un dragón escarlata de 7 cabezas y 10 cuernos y otra bestia de 7 cabezas y 10 cuernos. Uno se llama Leviatán, y el otro se llama Behemot. Leviatán mora por las regiones celestes, entre los diferentes planos de la Primera, Segunda, Tercera y Cuarta Densidad. Por su parte, Behemot mora en los planos de los portales Qlifot, en las dimensiones inferiores thala y sus planos paralelos. Antaño, en los tiempos antiguos, eran solo un grupo, grande y difícil de vencer por las fuerzas del bien. Ese era Rahab, la gran organización satánica del zoton, que ellos llamaban Tanin'iver.

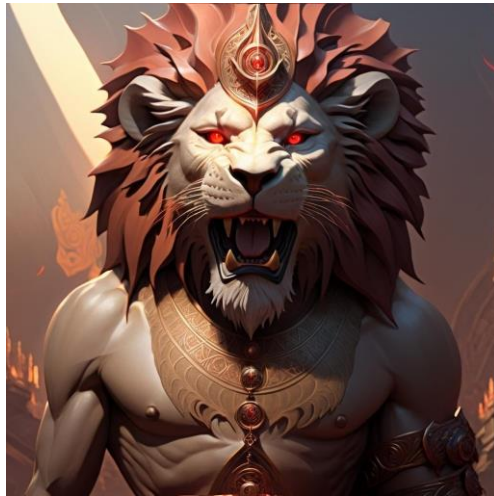
- Karna: ¿y de dónde salió ese gran imperio oscuro?

- Bur: fue creación del gran arcano, el ser oscuro, Ialdabaot. Él creó ese imperio junto con sus 7 principales y sus 12 hijos.

- Karna: pero si tenía hijos, entonces tenía consorte, ¿o acaso no posee esposa?

- Bur: sí, ella es un poder oscuro que dimanó de él. Ella es la primera demonesa, la gran Lilit, llamada Taninsam. Ella primero tuvo una hija, la Lilit menor, la madre de todos los demonios. Por eso la guerra en la galaxia se llamó desde entonces 'la Lilá', pues es la guerra contra los lilim y demás hijos de Taninisam. Una creó a los archidemons, y la otra a los demonios inferiores, como ifrid, lugash o lukim.

- Karna: padre, y, ¿tú conoces las regiones Qlifot?



Ialdabaot en su metamorfosis como ángel oscuro Ariel

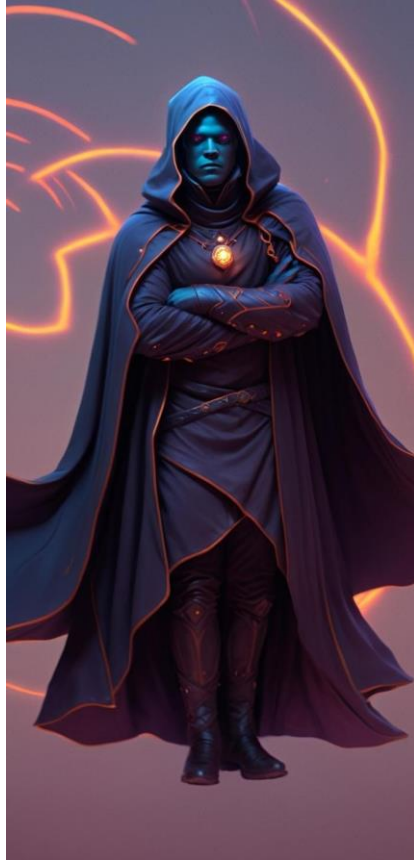
- Bur: como muchos semidioses, conozco las primeras dimensiones inferiores (el Thala), pero más allá de la 4ª dimensión inferior es peligroso adentrarse. La oscuridad puede engañar tu mente y llevarte hacia el poder zoton.

- Karna: ¿incluso para los seres de la luz?

- Bur: así es. Todos los que hemos nacido y existido en este universo estamos aquí auto-conociéndonos. Vinimos a desenredar nuestra mente de la oscuridad del ego. Entrar en Qlifot es jugar con la oscuridad más profunda de esta ilusión del sueño del universo.

- Karna: pero, padre, ¿ni siquiera los grandes es'eans pueden entrar?

- Bur: si ellos entrasen en Qlifot, el caos colapsaría. Qlifot no puede sostener el poder de la luz de los más grandiosos malaakim venidos del reino superior.



Bur

- Karna: padre, entonces, ¿ellos son más poderosos que tú?

- Bur: jajaja. Hijo, por supuesto. Yo soy solo un kami, un semidios. Ni siquiera los grandes dioses nether de esta galaxia son superiores

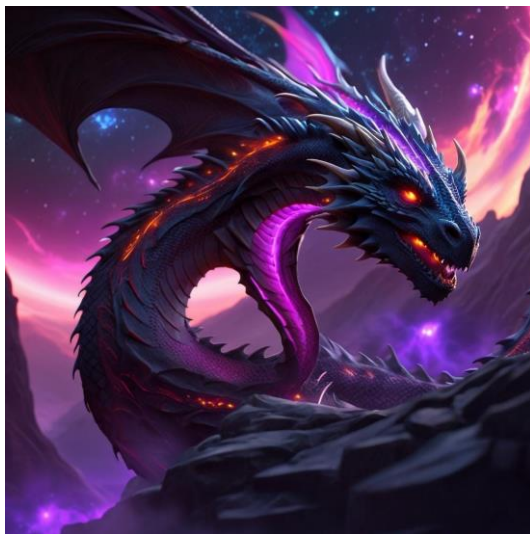
a los grandes comandantes príncipes de la orden superior de AOR, o del universo Lamed. Ellos podrían ir hasta el 10º Qlifot, pero aún no es el tiempo. Un día ellos harán que Qlifot se transmutado a la luz. Pero si lo hacen antes de tiempo, el caos puede colapsar, y habría graves consecuencias para el cosmos, perturbaciones que podrían alterar el mundo. Todo debe hacerse en su tiempo correcto.

- Karna: entonces, cuando llegue el día de la victoria de la luz, ¿desaparecería Qlifot, ese Árbol de la Muerte, el Árbol Infernal?

- Bur: sí, todo Qlifot y los planos thala desaparecerán.

- Karna: ¿y qué pasará con todas las conciencias que forman el zoton?

- Bur: todos los demonios, extraterrestres malos, arcontes y otra fuerza de tinieblas serán depurados. Unos aceptarán la luz y serán transformados; otros deberán ir a Nidhöggr por muchos eones, para que sus mentes sean depuradas, sanadas y renovadas. Mas tu ya escuchabas cuentos de niño sobre la destrucción del leviatán macho y el leviatán hembra.



El gigante dragón-infierno Nidhöggr

- Karna: ah, entonces, ¿de ahí viene el cuento del pez salado que será comido? Claro. En el cuento, el “pez salado” que comen los niños, es en realidad una metáfora sobre los hijos de la luz venciendo a Rahab, tanto a Leviatán como a Behemot.

- Bur: muy bien, hijo. Lo has entendido a la perfección. Por eso en las historias se habla de que las almas son “sal”, pues la sal es lo eterno, lo que no se destruye, sino que se mantiene, y es lo que le da sentido a la vida, igual que la sal, que le da sabor a la comida. Sin sal, sería insípida.

- Karna: padre, entonces también es necesario que exista el dragón escarlata, porque él simboliza el ego. Si no hubiese maldad, los seres de luz no nos esforzaríamos por unirnos, por buscar la auto superación, no pensaríamos en protegernos, ni trataríamos de ser más fuerzas, más veloces, más ágiles o más inteligentes.

- Bur: tienes toda la razón. Es necesario, pues, que haya pruebas, tentaciones y dificultades, aunque eso no quiere decir que debas hacer el mal. Solo el Ruaj, que es la fuerza que controla el Will (libre elección) y el Morus (destino), determina el destino particular y general de las cosas. Él lleva todo perfectamente calculado y ordenado, para que, lentamente y con astucia, todo el universo se equilibre y regrese a la luz del UNO.

- Karna: lo entiendo. Ahora quiero ir a descansar y meditar. Tengo muchas ideas y nuevos conocimientos que integrar en mi mente.

- Bur: hijo, Arb-Agu y Yoffu-ji te llevarán a Derceto para que te radiques finalmente ahí. Yo iré a verte allá, y te enseñaré atmokinesis.

- Karna: de acuerdo. Te amo.

- Bur: y yo a ti... Te amo, hijo.



ciudad de Rewi-Did

Dicho esto, Bur desapareció, y Karna se fue a vivir a Derceto. Allí, en Derceto, hay una increíble ciudad sobre la superficie, llamada Rewi-Did. Algunas de sus estructuras son hechas de cristales, y muchas de ellas se suspenden en el aire sobre el océano. ¿Cómo es posible? Ellos utilizan tecnología magnética y de anti-gravedad. Eso quiere decir que los materiales de cristal están unidos a estructuras que actúan similar a los imanes, pero en vez de atraerlos hacia abajo, los empujan hacia arriba, evitando que caigan. Es como cuando dos imanes se repelen mutuamente y no puedes pegarlos. También así es su tecnología anti-gravedad, que produce el mismo efecto, evitando que en vez de que la ciudad se caiga, invierte la fuerza de gravedad, haciendo que la misma se mantenga flotando a cientos de metros sobre el nivel del mar. La hermosa y majestuosa ciudad de Rewi-Did se compone de miles de kilómetros de enramados de puentes y ciudades de cúpula que se mantienen por esta inversión magnética.

¿Y quiénes moran en Rewi-Did? Gente de muchas partes del sistema solar y de otras partes de la Heimarmene (el nombre de esta zona de la galaxia). ¿Y cómo suben y bajan los que viven en el mar? Ellos usan transportadores de ondas. ¿Te has dado cuenta que cuando algo genera sonido hay una vibración? Es como si las cosas

retumbasen. El sonido es vibración, pero también hay vibración en otras ondas que no se escuchan, porque están en un nivel muy bajo o muy alto para que lo perciba el oído. Así, ellos usan lanzaderas y transportadores que tienen forma de plataforma, y otras que son como cápsulas, y unas ondas les empujan fuera del agua y les hacen subir al cielo para llegar hasta los puertos de atraque de la ciudad, donde depositan sus pequeñas naves. Otras naves simplemente vienen del espacio, y usan otro tipo de tecnología para viajar por la galaxia, que les permite llegar más rápido de un sistema estelar a otro.

En esta parte del orbe se presenta una alta concentración de hexafluoruro de azufre, que es un compuesto inorgánico natural del planeta, y que se halla en altas concentraciones en suspensión, en el aire, así que la voz de la gente suena un poco como robótica por causa de este compuesto. Esto es porque con la llegada de la primavera vienen las brisas que traen las corrientes de gases pesados, y es durante el periodo de primavera e inicios de verano, cuando el aire tiene estas altas trazas de hexafluoruro. Otra cosa interesante de Derceto es que tiene lugares de suelo duro que tienen escaleras muy extensas, que bajan y bajan muchos kilómetros debajo del nivel del agua. Algunos de sus pobladores pueden salir y entrar del agua, pero esas escaleras son de eras muy antiguas, cuando se conectaban caminando con ciudadelas subacuáticas.

Para el año 14.404 a. C., han transcurrido casi 120 años desde la visita de U-Ri. La princesa Kunti fallece en extrañas circunstancias y su Ba (el alma) sigue otro camino lejos de este sistema estelar. En tanto, los orians vuelven a poner la mira en Piscis, tras idear por años una nueva estrategia con nuevos comandantes. Karna - el que fuera un niño hace tiempo - ahora es ya un anciano que vive en una cueva meditando la mayoría del tiempo. A lo largo de sus años en Derceto tuvo muchos seguidores que escuchaban sus enseñanzas, pero al final quiso estar a solas y esperar que llegase su hora de abandonar la Tercera Densidad.

De vez en cuando algunos de sus aprendices le llevan comida, aunque Karna/Deppaku suele pasar mucho tiempo ayunando. Una noche, las cosas cambiaron para él, de esa vida solitaria y silenciosa. Un escarabajo dorado zumbó sus oídos. Mientras meditaba a la luz de las estrellas, escuchó seguidamente una voz que irrumpe preguntándole sobre su Ikigai (Dharma, o propósito de su vida)...

- (Voz): Karna, ¿cuál crees que ha sido tu Dharma?

- Karna: ¿quién eres?

- (Voz): soy una voz que clama en el desierto, preparo el camino para el adámico.

- Karna: ¿desierto? En este planeta no hay desiertos.

- (Voz): preparo el camino del elegido.

Tras un instante en silencio, Karna responde...

- Karna: ¿cómo te llamas?

- (Voz): me conocen por el sonido 'Khepri'.

- Karna: ¿qué significa tu presencia, "Khepri"?

- Khepri (la voz): vengo a iniciar tu nueva fase de preparación antes de tu ascenso a la Cuarta Densidad.

- Karna: ¿preparación? Soy un anciano. ¿Para qué iba yo a prepararme ahora?

- Khepri: no es solo lo que has de hacer aún en esta encarnación, sino lo que harás en las siguientes.

- Karna: ¿de qué desierto vienes?

- Khepri: de las regiones inhóspitas entre la virgen y el león.

Capítulo V

Llega la Hora



centro de Rew-Idid de noche

- Karna: ¿la virgen y el león? VIRGO Y LEO.

- Khepri: respuesta correcta.

- Karna: ¿qué me depara el futuro?

Al decir eso, el escarabajo voló frente a él y se convirtió en un ser antropomorfo con cabeza de carnero.

- Khepri: vienen los zoton. Y cumplirás tu Dharma aquí. Pero te esperan cosas aún mayores en otros sistemas estelares.

- Karna: ¿qué puedo hacer yo ante los zoton? Esa es la tarea de los tengu que duermen en las rocas.

- Khepri: aquello para lo que te comprometiste hace varios ciclos de tiempo no solo implica despertarles, sino luchar tu última batalla en este tiempo y espacio.

- Karna: ¿eres un kami? ¿Un ilu o un vanir?

- Khepri: sí, soy un nether, pero soy parte de un colectivo que está operando en un planeta lejano, en ayuda de otro planeta, también lejano. Estamos en guerra allá igualmente contra los zoton. Incluso

ahora, la imagen que vez de mí es un desdoblamiento de mi propia conciencia. Esta parte de mí, ha adoptado la forma de escarabajo y la de ser adámico con cabeza de carnero, pues es mi forma cuando estoy en estado ausente de mi centro.



Khepri

- Karna: ¿de qué sistema hablas?
- Khepri: del sistema estelar Towsang. Represento al gran Ors, su estrella central.
- Karna: y, ¿cómo se llama el colectivo al que haces parte?
- Khepri: Ra.
- Karna: bien. ¿Y cómo empezará tu instrucción? ¿Me vas a hablar del omniverso?
- Khepri: no. Tus padres ya te instruyeron lo necesario sobre el Pleroma, y sobre Alfatau.
- Karna: bueno, cuéntame antes sobre lo que estáis haciendo en ese “planeta lejano”.
- Khepri: Se llama Midgard.

- Karna: ¿Midgard? He oído hablar de él en leyendas antiguas, del tiempo en que U-Ri estuvo entre los derceteanos. U-Ri dijo que iría a Midgard.

- Khepri: así es. Y nosotros le ayudamos.

- Karna: ¿Conocéis a U-Ri?

- Khepri: por supuesto, aunque en este tiempo ya no se llama así. Nosotros ayudamos a la gente a la que él ha instruido. Los preparamos para llevarlos a tierras nuevas en su planeta, ante la amenaza de una gran destrucción que les espera.

- Karna: ¿en qué tipo de cosas les preparáis?

- Khepri: damos información psíquica. Si no fuese suficiente para ayudarles, usaremos aparición física, posiblemente con cuerpos dorados. De momento nos mostramos a través de su estrella, a la que algunos conocerán como 'sol', y otros como Aten, o Shamash.

- Karna: dices que "representas" a su estrella, a Ors, esa que llamarán Sol, Shamash o Aten. ¿Qué quieres decir?

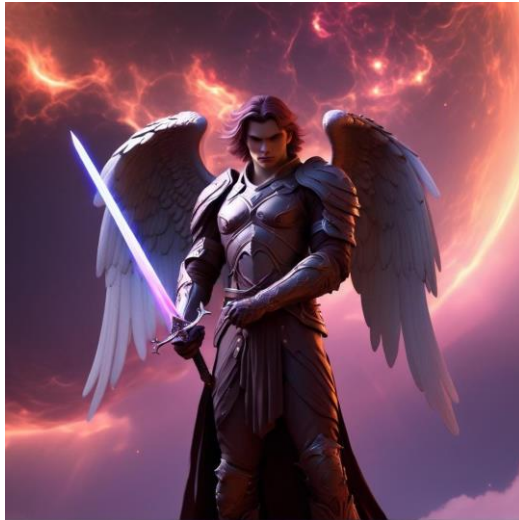
- Khepri: cada estrella es una conciencia, pero no posee un cuerpo como el vuestro, pues es de otra naturaleza. Y cada uno posee escuadrones de fuerzas que pertenecen a otra dimensión. Algunas estrellas son solo fuentes de energía primarias para la vida y el desarrollo, pero otras, como Ors, son fotosferas, conciencias que además sirven de guía desde dimensiones superiores, pues no pertenecen a la primera, segunda ni tercera densidad. Brindan despertar de conciencia a través de paquetes de información que ellos llamarán 'fotones'.

- Karna: ¿y es lo mismo con los planetas, con sistemas estelares y las constelaciones, las galaxias?

- Khepri: sí.

- Karna: ¿quién rige en esta región estelar?

- Khepri: el comandante príncipe Barjiel, perteneciente a la última octava de Quinta Dimensión. Todas estas conciencias cósmicas se llaman Logos. Algunos definen al Logos como “alma”, “soul”, “nefesh”, “psyji”, “ba”, o simplemente le llaman Conciencia Individualizada, un cuerpo espiritual. Algunos Logos - o Ba - se han envuelto en un avatar, o cuerpo visible. Así, como tú, que eres un sub-logos (un Ba), en un cuerpo de Tercera Dimensión.



Gran príncipe de Piscis: Barjiel

- Karna: háblame de los niveles de los mundos. Mi padre me enseñó algunas cosas, y mencionó nombres como Assiah, Briah y Atzilut.

- Khepri: Ves el mundo físico, que comprende la Primera Dimensión (de los minerales), de la Segunda Dimensión (de vida vegetal y animal), y la Tercera Dimensión (la de cuerpos como el que posees ahora). Esas dimensiones visibles, físicas, son llamadas Assiah. Luego tienes la Cuarta Dimensión (que es estrictamente mental), y ella es llamada Yetzirah. De ella creas todas las cosas en el plano material. La Quinta Dimensión es llamada Briah, que es de lo

espiritual más elevado. Estos dos (Yetzirah y Briah) son sustancia Atmos. Luego está el Atzilut, que es del plano Ethe, o lo etérico, que se corresponde con la Sexta y la Séptima Dimensión.

- Karna: eso que llamas “Atmos”, suena como “atmósfera”.

- Khepri: el Atmos comprende tres tipos de sustancia similar a las que hay en la atmósfera, pero un poco más enrarecida. Estas son Jí'ay, A'ji y Nebulae. Cuando observas en un telescopio las nebulosas, esa sustancia es Nebulae, pero hay esos otros dos elementos presentes que, no se ven, pero los puedes detectar. La palabra Atmósfera es en realidad formada por dos sonidos ‘Atmos’ y ‘Sferea’, donde Atmos se refiere al ‘atman’ (seres almáticos o incorpóreos, que llamaríais “espirituales”), y ‘sferea’ es por la forma esférica del planeta, de donde tiene su forma la atmósfera. Debes entender que la atmósfera no es sólo la parte de gases o el halo que se ve recubriendo un planeta como este, sino todas las capas que recubren el planeta, llamadas Primer Cielo, o el Sinvat.

- Karna: ¿y quién crea las especies que pueblan estos planetas?

- Khepri: diversos elohim, genetistas. Los hay de diversos mundos, de diversas dimensiones. Las especies reptiles anfibias fueron creadas por los Anedoti (7 maestros genetistas que sirven a los drakonian). Hay otras especies animales que, igual que vosotros, toman el pecho, y algunos los llaman “mamíferos”. Ellos no son como reptiles, peces, aves o anfibios, que ponen huevos. Ellos dan a luz como los adámicos, pero son criaturas de niveles altos de Segunda Densidad, lo que llaman “animales”. Otros genetistas han creado otras muchas formas ovíparas.

- Karna: tu aspecto has dicho que es de cabeza de “car-nero”. ¿Es el “car-nero” un “mamí-fero”?

- Khepri: así es. Las constelaciones Leo, Aries, Tauro y Sagitario están inspirados en criaturas espirituales con aspecto mamífero, llamadas carnero, león, toro y kerub. Los cuatro identifican el Lammasu, es

decir, el ser precursor de los “mamíferos”, que otros llaman “jaiot”, o simplemente “seres vivientes”. Puedes encontrar algunas confusiones en la semántica, pues algunos dicen que los animales todos son jaiot, y otros que sólo son jaiot los mamíferos. En sí, el Lammasu, que es el jaiot original, es una criatura poderosa de Sexta Densidad, cuyo primer creado y superior se llama Jaiotel.

- Karna: ¿Y quién creó nuestra especie?

- Khepri: los primeros genetistas de esta galaxia. Ellos crearon muchos seres a su imagen y semejanza, para que les sirvieran. Mas hubo muchas rebeliones en la galaxia en contra de su deseo de esclavizarles. Se independizaron de su tiranía y se unieron a la Moad, la gran Confederación de Jaleb. Por su parte, vuestras almas, así como las de la mayoría de seres que moran en este universo, provino de otro universo anterior...

- Karna: Lamed.

- Khepri: exactamente.

- Karna: pero, ¿quién creó nuestras almas?

- Khepri: las vuestras y las de la mayoría de las conciencias que moráis en esta galaxia proceden del universo Lamed, pero su Ka (fuerza vital) lo recibieron del Gran Padre de todas las Paternidades, a través de sus 13 grandes potencias. Ellos unieron el Ka y el Ba – o “alma” – para prepararles para todas vuestras encarnaciones. Sus nombres son: Aner, Bebiô, Athroni, Heoureph, Heôné, Souphen, Kuitousochreôph, Manônbi, Mnenor, Jonôni, Chôcheteôph, Chôchê y Anêph.

- Karna: una última cosa, de momento... ¿cuáles son las primeras distorsiones que produjo la Conciencia en este universo?

Capítulo VI

La Batalla de Dorba

- Khepri: primero fue el Nomos, la Ley. Esta primera ley fue el Will, lo que otros llamarían “libre albedrío”, o libre derecho de decisión, o de elección. De ahí vino la segunda ley derivada, la distorsión de la conciencia llama Agapi, o Ahab, que otros llaman Amor, o Love. Del Amor vino la tercera distorsión, la ley llamada Luz (fotón), que produjo la materia, los fenómenos físicos y el proceso de despertar en todas las Ba (almas). De estas tres distorsiones de la Conciencia, que es la base de la Ley del universo, vinieron todas las demás distorsiones y difusiones de la conciencia a través de la Infinitad Inteligente, con el uso de la Energía Inteligente que impregna todas las cosas.

- Karna: ¿es esa “energía inteligente” lo que otros llaman ‘Ka’?

- Khepri: el Ka es una derivación de la Energía Inteligente, lo que otros llaman Ruaj o “espíritu”. Todo opera por el “espíritu” maestro. Algunos llamarán a este espíritu “Dios”, confundiéndolo con los nethers Zeus y Brahma.

- Karna: ¿quiénes son ellos?

- Khepri: de momento está bien, por hoy. Habrá tiempo para más respuestas. Ahora debes prepararte, el enemigo viene en camino.

Karna despierta, pero inmediatamente recuerda la conversación que había tenido durante la noche con Khepri, y siente que efectivamente es la hora de liberar a los tengu de sus rocas. Toma un bastón y se dirige al antiguo valle donde se yerguen las rocas de los hibernantes. Atraviesa el lugar para sacarlos de su letargo. Las olas golpean las rocas bajo él, mientras avanza. La luz de Kullat-Nunu empieza a iluminar el cielo. Pasa una media hora. La zona

alejada donde moraba Karna no tenía conexión con la ciudad, así que no posee medio de transporte para llegar a su destino.

- Karna: se me hará tarde. FUERZA DE PODER QUE MORAS EN TODO, MÁNDAME AYUDA PARA ACELERAR MI CAMINO.

A lo lejos ve varias naves oscuras que descienden. Karna intuye que el enemigo se aproxima. En ese momento aparecen varias chicas que pasean en deslizadores sobre el agua, y al ver a Karna se hacen señas. Les parece muy temprano para que alguien esté por ahí, y en una zona tal desolada, así que se aproximan a él.

- Karna: jóvenes, he de ir a la ruta de Dgg-Bar-Bir'it, de inmediato.

- Chu-Kpy: señor, eso está bastante lejos, y allá no hay nada. Es una zona además inestable para nuestros deslizadores, debido a las alteraciones magnéticas del sueño.

- Karna: ¿conocéis las historias que contaba el sabio U-Ri?

- Dina-Pi: por supuesto, ¿quién no las conoce?

- Karna: ha llegado la hora. Su profecía está a punto de cumplirse.

Al decir eso, ellas se miran con estupor.

- Bedar-E: ¡Corran! Llévele al valle, nosotras iremos a la ciudad a avisar.

Entonces se separan en dos grupos: unas llevan a Karna a las puertas del valle de Dgg-Bar-Bir'it, y otras se dividen para llegar a las ciudades más próximas. Empero, al aproximarse a la ruta los deslizadores empiezan a fallar. Deben entonces bajarse. Las chicas se ofrecen a acompañar a Karna, pero él les dice que vayan asimismo a avisar a otras personas de que los zotons están llegando. Ellas asienten y se van. Salta el sistema de defensa de Yew Kang y Al Pherg. Las primeras naves zoton llegan en silencio, pasando desapercibidas, y se van instalando en zonas alejadas de las

ciudades. Las alarmas ponen en sobre aviso a la población, que no saben que el objetivo real es Derceto. Durante todo el día se desata un combate estratosférico sobre las órbitas de Yew Kang y Al Pherg. Tratan de dar aviso hacia fuera del sistema, pero los zoton han traído tecnología avanzada de anulación de señal, y los mensajes de ayuda no logran salir del sistema.



ruta de Dgg-Bar-Bir'it

Karna avanza por las zonas húmedas del valle, llegando al atardecer a los altos muros de material fluorescente de sus paredes, llenas de microorganismos que brillan gracias a su luciferasa. Finalmente alcanza la cueva donde están las rocas, y realiza un conjuro en lengua antigua. A los pocos instantes las rocas comienzan a vibrar. Sale polvo y las rocas se parten. Los tengu que por mucho tiempo durmieron en hibernación salen y Karna les pone al día. Entre tanto, la armada drakoniana, usando un arma poderosa, neutralizan el sistema de defensa de Al Pherg y Yew Kang, minutos antes de la invasión a Derceto. Los habitantes marinos perciben que hay un peligro, y empiezan a ocultarse en cuevas submarinas. Ahora,

los orians bombardean las principales ciudades del planeta, ubicadas mayormente en la región conocida como Dorba. Los derceteanos, advertidos por las chicas, presentan resistencia, pero igualmente son torpedeadas las zonas submarinas de sus ciudades, y el caos se apodera del lugar.



los tengu

Tras un par de horas de intensos bombardeos, los zoton envían emisarios submarinos a las ciudades oceánicas del planeta para ordenar su rendición, pero cuando llegan no hay nadie: todos han huido. Tanininsam (la gran demonesa), trae al Mashjatat, un planeta artificial de oscuridad, con gran cantidad de naves enemigas. El Mashjatat es conocido como 'El Destructor', un planeta terraformado, o sea, creado con tecnología, parte por parte en el espacio. Tardaron varios años en construirlo, y por dentro es hueco, y tiene grandes ciudades donde operan sus villanos. El Mashjatat viaja por el espacio llegando donde los drakonian y orian necesitan sembrar el caos. Los orionitas se especializaron en la terraformación de lunas y cometas, incluso de ciertos planetoides, y esta ciencia la robaron de los allgruulk, de la constelación de Sculptor, que viven normalmente unos 230 años, a muchos de los cuales secuestraron y presionaron para saber todo sobre la construcción de un mundo. Esa guerra contra los allgruuk fue una de las más difíciles de ganar por

los orianos, y finalmente los allgruuk fueron liberados de la servidumbre oriana por la Confederación.

Los soldados ifrid y lilim llegan en naves shuman, vril y hanebu, junto con diversos seres ama'argi (musgirs y ginaabul), y toman la ciudad de Rewi-Did, evitando a toda costa que la gente se comunique con la Confederación Galáctica para pedir ayuda. No obstante, la Confederación ya sabe lo que ocurre, debido a las habilidades psíquicas de sus miembros, solo que preparan las órdenes a tomar y los escuadrones que entrarán en combate. Los drakonian inmovilizan a la gente con armas de electroshocks, para asegurarse de quiénes serán elegidos antes para ser secuestrados para tomar su energía. Un equipo desciende a la prisión donde está Dagon, y destruyen el lugar y le liberan. Karna y los leales tengu avanzan por la ruta de Dgg-Bar-Bir'it, rodeada de algas luminosas y cristales fluorescentes que se yerguen como enormes muros, y salen hacia el camino de los arcos de Faga-Io (instalaciones de investigación, que ahora han sido tomadas por los orian para encerrar a los niños, antes de llevarlos para ser torturados y tomar de ellos poderosa energía, y luego convertirlos en soldados bajo control mental).

Los orian usan mucho a niños. Muchos de ellos suelen ser vendidos a la raza dorsay, de Casiopea, que son caníbales; también a los kayphik, de la constelación Vulpecula (que ofrecen tecnología a cambio de los abducidos); incluso venden gente cualquiera a la raza alta de los kiily tokur (de la constelación Velame), que buscan esclavos de cualquier especie, mayormente para usarlos en explotación minera.

El general drakonian Za'ami'el dirige todo, siendo una de las cabezas de la orden ancestral del Dragón Escarlata. El anciano, Depakku (Karna) y los tengu toman el lugar y se incorporan a la lucha. Karna ve de lejos a Za'ami'el, y se enfrenta a él.

- Za'ami'el: ¿bromeas? ¡Anciano! ¿Pretendes enfrentarte a mí? Déjeme solo con él.

En ese instante una poderosa luz en forma de haz dorado impacta la frente de Karna, mientras el echa la cabeza hacia atrás y extiende sus brazos. Entonces, ante la mirada atónita de los presentes, mira fijamente a Za'ami'el y se lanza sobre él. Habiéndose adiestrado en las artes marciales tengú, Karna ofrece resistencia contra el general drakoniano, quien se encarniza en la batalla, impotente al ver la agilidad de Karna. Todo se detiene alrededor, todos observando la pelea entre Karna y Za'ami'el. En un punto, Karna le arrebató la capa y la tira al suelo. Za'ami'el se enfurece y usa poder oscuro contra Karna, tumbándolo al suelo.



los lilim

- Karna: PERMITO QUE MI AVATAR SEA TOMADO POR LA FUERZA DE MI PADRE.

Dicho eso, el Ba (alma) de Bur llega y entra en el cuerpo de Karna, y lanza volando a Za'ami'el con telequinesis. Al caer al suelo

Karna viene sobre él y Za'ami'el igualmente lo empuja con el uso de la telequinesis, pero Karna, le detiene y usa poder psíquico para hacer arder a Za'ami'el con piroquinesis. Ante esta combustión espontánea Za'ami'el se sacude, enfureciéndose aún más.

Entre tanto, los tengo liberan niños y luchan contra los zoton de la instalación. Los niños llegan a la armería y se dividen en varios grupos para liberar a varios generales tengo partidarios de la princesa Kunti que se hallan capturados en varias naves enemigas. Los niños se enfrentan a los ifrid unidos, y dicen: <<invocamos al poder superior de AOR.>> Al decir eso aparecen malaakim (es'eans de las dimensiones superiores) que han escuchado el llamado y se teletransportan para luchar con ellos. Entonces la Confederación llega y rodea el planeta, ya que los zoton abandonaron Al Pherg y Yew Kang para centrar todos sus esfuerzos en Derceto, que era su verdadero objetivo.

Karna es fuertemente herido, una y otra vez, y cae por un acantilado, golpeándose severamente. Za'ami'el lo da por muerto, y reagrupa a sus soldados. No obstante, tomando sus últimas fuerzas, Karna se teletransporta al frente de Za'ami'el, y ante su sorpresa, invoca al espíritu del viento.

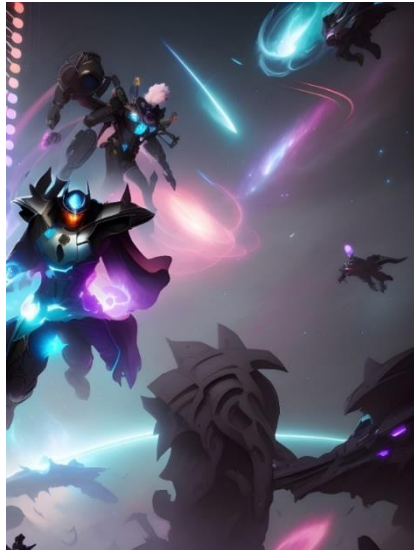
- Karna: ¡¡EOLO!!

Una ráfaga de viento lanza a Za'ami'el contra el borde de la compuerta de una de las naves y cae medio muerto. Mientras los tengo se introducen en las naves drakonian enemigas, varios ifrid recogen el cuerpo de Za'ami'el para llevarlo a una máquina de regeneración, de modo que logre recuperarse. Sin embargo, en medio de la regeneración, la instalación es bombardeada y todo es destruido. Karna, mal herido, llega antes a donde están los últimos niños encerrados, y les abre, quedando tendido en el suelo. Los últimos generales fieles a la princesa Kunti son liberados y llegan donde varios niños tratan de ayudar al anciano Depakku (Karna). Lo levantan y le dan un brebaje regenerador.

- Karna: acérquense todos. Haremos un Tamulos Aimas.

Entonces los tengo que están ahí se unen en un llamado colectivo mental con él y los niños presentes. Se sientan en círculo alrededor de él, y declaran en una oración en lengua ancestral...

- Tamulos Aimas: <<invocamos a toda conciencia del planeta, a toda fuerza que piensa y siente. Os llamamos en honor a la justicia, la libertad y la vida. Somos todos hijos del UNO. Hemos de liberar a nuestro planeta de la tiranía y la oscuridad. AM-EN>>



La Batalla de Dorba

Dicho esto, el planeta entero se une contra los orians: Salen geosaurios (dragones acuáticos) del océano y agarran las naves enemigas y las hunden hasta el fondo del mar. Mientras llegan refuerzos orian que estaban en la estratósfera para apoyar la invasión, innumerables aves e insectos entorpecen su visión y los cañones láser. Los pobladores del mar se unen y salen del agua para luchar por su planeta. Llegan los refuerzos de la Confederación Galáctica, liderados por el príncipe Barajiel (el arcángel más

poderoso de la constelación de Piscis), con los embajadores de Derceto en Alfa Tzion (el nombre del centro de la galaxia, donde está la asamblea superior). Se unen todos los tengy y luchan con artes marciales contra los ifrid y son capturados varios oficiales de alto rango de la confederación orian. Los niños rescatan a sus padres y las familias unidas se defienden contra los ifrid.

El Mashjatat (el Destructor) recibe fuertes ataques y muchos de sus pedazos salen despedidos por el espacio. Llegan más tropas zoton, duplicando las fuerzas enemigas y se produce una cruenta batalla en la estratósfera. En el fragor de ella se abre un enorme portal desde el futuro, donde viene Alefpene'ash (el gran hijo del archidemonio Asmodeo y Lilit menor), la espada de su padre (quien rige 80.000 shedim, demonios legendarios), pero tras ellos aparecemos, yo (Ari) y mis compañeros (Guang, Chester, Horus, Alba, Jivah y Jolael), con hordas de es'eans, que nos ayudan. Se cita un proverbio conocido mucho después como el Salmo 97:4...

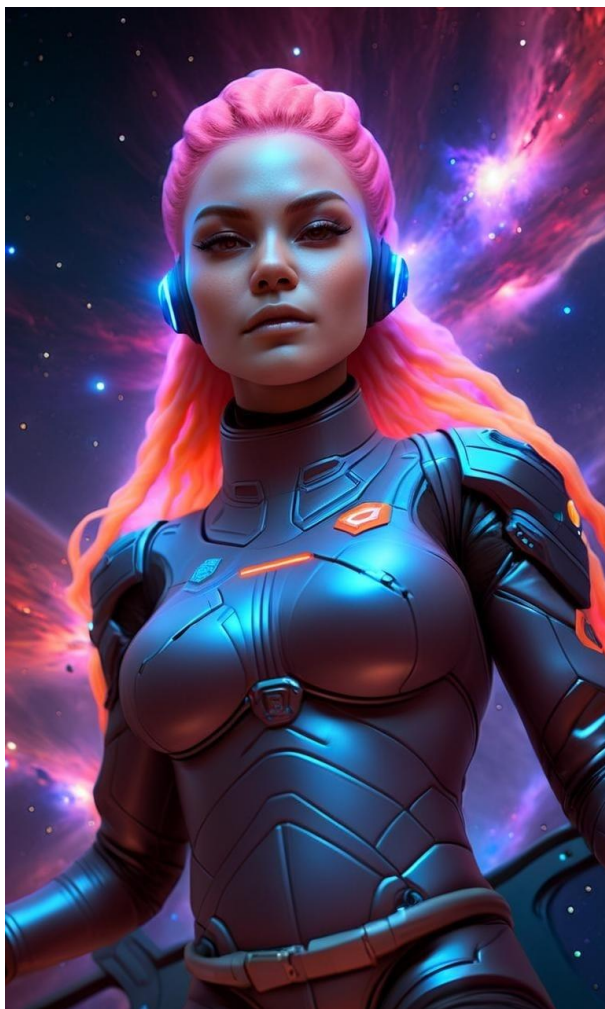
- Jivah: "Sus relámpagos alumbraron el mundo; la tierra vio y se estremeció."

Esa frase se refería a las luces y explosiones durante tal encarnizada batalla.

- Ari: "*Agni, espíritu del fuego, te invoco*".

Agni aparece, rodeando a los enemigos - que estaban frente al grupo - de un fuego abrazador. Horus y Jivah usan su poder psíquico para lanzar volando a las fuerzas oscuras. Guang lucha cuerpo a cuerpo contra los zoton, usando artes marciales y su arma blaster. Jolael va directamente contra los archidemonios más poderosos y cae sobre ellos en llamas. Ari usa su anillo para controlar a cientos de shedim, demonios que empiezan entonces a pelear entre ellos mismos. Taninsam (la Lilith mayor, madre de los demonios) recibe las noticias de lo que ocurre y está desconcertada. Trata de dar

órdenes de reagrupación, pero sus naves son destruidas en el espacio.



Ari (en Cuarta Densidad/Dimensión)

Capítulo VII

Un Largo Viaje

Karna ha repuesto un poco de fuerzas, pero se enfrenta solo contra Alefpene'ash. Intenta empujarle con telequinesis, pero el hijo de Asmodeo neutraliza su energía psíquica y le lanza volando contra una ventana, de la cual Karna queda colgando. Alefpene'ash lo empuja y Karna cae al vacío, pero impacta contra una nave que está pasando por debajo y queda gravemente herido. Alefpene'ash desciende sobre aquella nave y trata de lanzarlo por el borde de la nave, y entonces Horus llega propinándole tal golpe que clava su cabeza en la cubierta de la nave.

- Horus: aún no es tu hora.

- Karna: ¿quién eres?

Horus se ríe.

- Horus: ya lo sabrás en su día.

Horus le ayuda a Karna bajar al suelo, pero llega detrás de ellos Alefpene'ash y luchan Karna y Horus contra él. Llega Jivah y se une contra el hijo de Asmodeo, y producen una descarga de energía contra él, que lo hace arrodillarse. Él despide una onda de plasma y los saca volando a los tres, pero llegan Yud-Jaitt (la hija de Ari y Guang) y Bet-Jai (la hermana de Ari), que se colaron por el portal dimensional, y disparan contra Alefpene'ash, quien crea un campo electromagnético para evadir los blasts. Llegan Chester, Yud-Jaitt y Alba, y se colocan espalda con espalda, dejando en su centro a Karna, mientras disparan contra los enemigos. Dos tanin (dragones negros) bajan para ponerse a lado y lado de Alefpene'ash. Jiavh y Horus se lanzan contra el hijo de Asmodeo, mientras Yud-Jaitt, Bet-Jai, Chester y Alba disparan contra los dragones.

Karna ve todo de forma borrosa, pero intenta ayudar, así que toma rocas psíquicamente y las lanza contra los dragones

pulverizándolas en su cara, de modo que los taninim quedan ciegos momentáneamente. Llega Guang en su una nave y dispara al cuello de uno de los dragones negros y le decapita. Los esfuerzos se centran inmediatamente en el otro dragón, que es sacudido por una ráfaga de disparos de todas direcciones, y cae muerto. Cae una nave al lado de ellos y explota. Alefpene'ash trata ahora de quitarse a todos estos de en medio, y se le cae su pica y al ver su desventaja numérica, pretende teletransportarse, pero Jivah y Horus se lo impiden psíquicamente. Entonces aparece Karna por detrás de Alefpene'ash y le atraviesa con su propia pica. Entonces cae sobre el Chester y le vuela la cabeza.

El grupo se repliega para continuar el combate. Taninsam es informada de lo que ocurre y ordena la retirada. Karna he perdido mucha sangre y está magullado y fuertemente herido. Se le acerca Jivah para sanarlo, y él le acaricia la cara.

- Karna: ¿qué más quieres que viva?

Ambos se sonríen con cariño.

- Karna: pero hazme un favor.

Karna le pide a Jivah que le acompañe a una montaña, la sagrada Freyyda Alumari (la montaña más alta del planeta). Mientras ella le sube en una transportadora, se acerca Horus y se despide de Karna con una sonrisa cálida y pausada, y regresa al combate. Mientras Jivah le lleva, Karna ve cómo las tropas enemigas huyen y muchas son destruidas en la atmósfera. Llegan a la sagrada montaña, donde hay un templo antiguo sin techo, como un observatorio antiguo. Karna se sienta en lotus. Encuentra su misión completada en esa vida y desencarna: Mira en el horizonte las naves de la Confederación combatiendo mientras atardece, y la victoria es notoria a favor del pueblo. Sentado sobre una roca central simplemente deja de respirar y cae hacia atrás. Jivah recoge su cuerpo y lo lleva al sagrado templo de Lubraddi, donde le reciben

don respetos y el pueblo le da una digna sepultura. Por un momento todo oscurece, no obstante, el Ba de Karna ve una luz. En otro plano dimensional todo es diferente para su alma. Un túnel lleva su Ba (alma) hacia alguien que lo está esperando.

- Karna: ¿quién eres?

- Xabil: soy tu Asaph, un es'eán al que puedes interpretar como tu ángel de la guarda a través de los planos paralelos del Duat.



El asaph Xabil

- Karna: del más allá... nunca oí sobre los Asaph.

- Xabil: sobre las almas hay tres rangos de es'eans: Ashars, que son es'eans que sirven como ángeles de la guarda durante tu encarnación mortal; los Asaphs, como guías en el Más Allá (Duat), y los Es'enaurs, encargados del canto y la música celestial.

- Karna: ¿qué relación tienen las Ba, o almas, con el trabajo de los Es'enaurs? ¿De qué nos sirva esa música?

- Xabil: todo en el universo es vibración, porque toda la vibración son ondas de la mente que resuenan por el cosmos. En el Duat, las Ba de los que están ahí sanando su mente, requieren sonidos armónicos celestiales, para ayudarle a reajustar su conciencia. Cada tono, cada melodía, cada sinfonía, cada instrumento, ayuda a la mente en sus fases de reajuste y sincronización con el Infinito Inteligente.

- Kunti: ¿ahora ves porqué me gustaba tanto la música?

- Karna: ¡Madre!



El ba de Kunti en las puertas del Duat

- Kunti: aquí estoy, hijo mío. Me alegra verte antes de que termine mi propia experiencia en Duat.

- Karna: ¿qué pasará ahora?

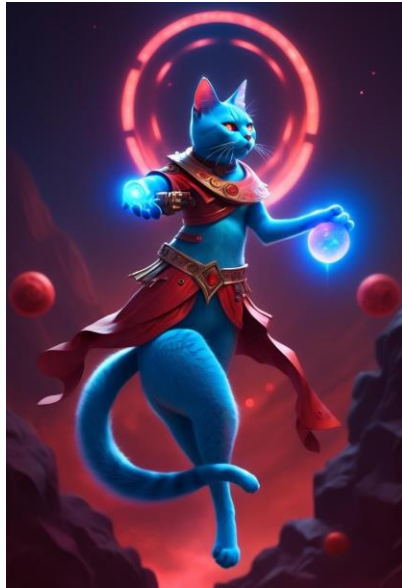
- Kunti: yo debo ir a Sekhet Pisces, para empezar mi perfeccionamiento en la Cuarta Densidad, y ahí me reuniré con tu padre. Más adelante nos volveremos a ver, porque seré tu madre en tu siguiente encarnación.

- Karna: ¿cómo te llamarás?

- Xabil: ella se llamará Birak, y tu padre se llamará Uhr.

- Kunti: y tú recibirás el nombre de Heru-Pa-Kheder, aunque las generaciones futuras nos conocerán más como Osiris, Isis y Horus.

- Xabil: ahora deberás ver por encima los infiernos, y posteriormente deberás llegar al primer cielo de Derceto, donde aprenderás nuevas cosas y sanarás otras, y pasados 10 ciclos (30 años) años volverás a nacer.



Bastet

Capítulo VIII

La Atlántida

A Karna esto le suena asombroso, no sabía que las almas reencarnaban miles de veces. El es'ean le explica que su siguiente encarnación será nuevamente para ayudar a muchos. En el 14.374 antes de Cristo, él vuelve a nacer, y se adiestra bajo la guía de la sabia Bastet, y para el año 10.466 a. C., ¿recuerdas la despedida del maestro U-Ri en Derceto, cuando les dijo que debía ir a la Tierra? Pues aquí se vuelve un maestro sumamente admirado, en las islas de la Atlántida, pero llega su hora nuevamente de despedirse. Así pues, U-Ri (ahora llamado Emanuel) aparece enseñando a los atlantes en el planeta Tierra, y advirtiéndoles del asteroide que vendrá pronto...

- Jupi: maestro, ¿cuál fue la primera raza de este mundo?

- Emanuel: primero fueron los se'mu, seres simiescos que fueron creados en laboratorio, cruzando códigos en la sangre de simios y seres de las estrellas. Ahí encarnaron los es'eans, ángeles de las estrellas. Posteriormente se creó a la raza Asu, que fueron los primeros adámicos, y en ese tiempo los es'ens ya no quisieron encarnar más acá, y empezaron a llegar vosotros, vuestras Ba (almas). En ese tiempo los es'eans siguieron acá, pero operando desde planos invisibles, ayudando al adámico, como hoy.

- Kobalty: maestro, dijiste que viniéramos para una reunión especial, todos, porque debías anunciarnos algo muy importante.

- Emanuel: ya os he hablado en varias ocasiones sobre cosas que han de ser en el tiempo por venir, mas ahora seré completamente claro con vosotros, debido a que mi tiempo con ustedes finaliza, y he de seguir mi camino con otras ovejas que no son de este rebaño, porque a ellas también debo instruir. Los í'hins son personas que actúan como si fueran ovejas, ya que por su mente débil necesitan un pastor,

y yo soy el buen pastor, yo me preocupo por esas personas que actúan como si fueran ovejas. Mas esto además os digo, algunos de los malvados shedim (demonios) van a desviar a muchos en este tiempo, oscureciendo su corazón, llevándolos al mal, y esto provocará un gran cataclismo. Atraerá al Mashjatat, y una de sus partes caerá al oeste de U-Dal.

Todos empezaron a murmurar, y algunos se escandalizaron. La preocupación se cernió sobre el templo.

- Emanuel: no temáis. Ra os ayudará. Debéis escuchar a Argot, a Totme y a su hijo, Dyehuty. Ellos os mostrarán el camino, pues Ra se comunica con ellos. Pronto vendrán asimismo Wsir (Osiris) y Aset (Isis) os serán de gran guía, tal como su hijo Hor (Horus).

- Gambr: pero, maestro, ¿de dónde vendrá ese asteroide?

- Emanuel: los sutum, una de las razas más antiguas de drakonians, crearon varios planetoides, satélites artificiales recubiertos con tierra, para emular la apariencia de un planeta. Este tipo de cuerpos espaciales terraformados sirven como sus bases para moverse entre distintos sistemas estelares. En un lugar llamado Nalulkara, ellos tienen los astilleros donde construyen estas grandes superestructuras de combate, y dentro y a su alrededor posan sus navíos espaciales, que ellos llaman Andromedae. Son como dragones de hierro y como escudos de acero. Ellos crearon Duku, la morada original de los Anunnaki, pero también otros monstruos espaciales, y entre ellos uno que, pretendiendo la conquista de Aria, ha traído nuevamente el caos a Towsang.

- Drugab: ¿Aria? Ese es el planeta que está cerca nuestro.

- Emanuel: sí, y lleva años en guerra. Por eso Aria - de donde vosotros vinisteis hace miles de años - recibirá el nombre de Ares, "dios de la guerra", también conocido como Marte, o Madeim.

Entonces, después de la tensión del momento, un niño le preguntó...

- Chamitto: ¿te volveremos a ver?

- Emanuel: sí, muchos de vosotros reencarnarán dentro de 10.000 años en una tierra que llamarán 'Israel', y seréis nuevamente mis discípulos.

- Dinn-Ap: ¿y cómo te llamarás en ese tiempo?

- Emanuel: Ihoshuah, aunque me conocerán mejor como Yeshua, pese a que el mundo siempre recordará mi nombre desde entonces como 'Jesús'.

En ese momento hubo un gran terremoto, y Emanuel desapareció. Nadie se dio cuenta a dónde se fue, porque sobrevino el pánico. Tras la sacudida, la gente se agolpó ante sus sabios, quienes estaban siendo instruidos por Ra para los planes de salvamento de su civilización. Ellos les explican que a partir de ese momento - mientras las tropas atlantes luchan contra los atenienses - empezará a haber cada vez más desastres medioambientales. Los atlantes sabían que las principales causas de esto eran los rituales oscuros y proyectos tecnológicos que realizaban los colonos arios en la ciudad de Bap-Ho-Met, que los propios arios habían fundado. Para el año 10.463 a. C., los marcianos (arios) que moran en la Atlántida realizan más y más rituales oscuros y atraen el mal.

En consecuencia, llega el día, y los pedazos desprendidos del planeta Mashjatat llegan a la Tierra, entran e impactan como un astroide, el cual hunde la parte oriental de las islas de la Atlántida. Muchos que oyeron las advertencias del maestro huyeron a tiempo y fundaron la civilización Hiperbórea, la hopi y la vedanta, así como se sentarían las bases para el imperio egipcio.



El pedazo del Mashjatat que cayó al oeste de las islas de la Atlántida



Las islas que componen la Atlántida se hunde años después



Un diluvio hunde el mundo, pero tras esto los supervivientes dan inicio las nuevas civilizaciones